

**SAMEDI 27 & DIMANCHE 28 AVRIL 2024 / ACCESSIBLE AVEC LE PASS ESSENTIEL**

<b>SPOTS EN ACCES LIBRE</b>	<b>INTERVENANTS</b>	<b>THEMATIQUES ABORDEES</b>
ETS SKILL 1	AZEOO	Commercialisation, stratégie, vente, utilisation des outils numériques, fidélisation
ETS SKILL 2	SET-UP	Profilage ISO-INERTIEL au service de vos athlètes, patients et clients
ETS SKILL 3	LAROQ	CHALLENGE LAROQ
ETS SKILL 4	IN-BODY France	InBody : une solution premium pour vous différenciez et revalorisez votre offre en tant que coach !"
ETS SKILL 5	FIND SPORT	Choix de carrière, Positionnement, Partenariats, Modèles économiques, Progression de carrière
ETS SKILL 6	VALD PERFORMANCE	L'utilisation des nouvelles technologies dans le suivi et la détection des potentiels athlétiques
ETS SKILL 7	PEP ITS	Optimiser les mesures et le suivi de la puissance explosive des athlètes
ETS SKILL 8	OPTIMERGO	L'EMG au service du coaching et de la préparation physique
ETS SKILL 9	MACETRAINER	Macetrainer, un outil complémentaire / Challenge MACETRAINER
ETS SKILL 10	COACH'EO	Quels outils de gestion pour gérer son activité au quotidien ?
ETS SKILL 11	AIR SHIPS NUTRITION	Comment bien choisir ses compléments alimentaires : les secrets de leur fabrication..
ETS SKILL 12	Wellmate	L'IA au service des coachs : comment l'intégrer dans votre quotidien

**Ateliers proposés et animés par nos partenaires vous permettant de développer vos compétences commerciales, stratégiques, relationnelles, indispensables dans le FitGame !**